



MUNICÍPIO DE GUAÇUÍ-ES

GOVERNO E ARTICULAÇÃO INSTITUCIONAL

SEGURANÇA EM DEBATE: EXECUTIVO E LEGISLATIVO SE REÚNEM COM POLÍCIA MILITAR



Publicado em 18/11/2022 às 14:49 (Atualizado em 01/04/2025 às 04:21), postado por COMUNICAÇÃO, Fonte: SECRETARIA DE GOVERNO

Na última quinta-feira (17) foi realizada uma reunião no gabinete do prefeito Marcos Luiz Jauhar, juntamente com a presidente da Câmara Municipal, Maria Lúcia das Dores, os vereadores Renato Duponi, Carlos Lomeu e Zé Ruim, com o Comandante da 2ª Cia da Polícia Militar, Capitão Pyther Zuqui e o Sargento Lohmann, onde foram discutidos diversos assuntos relacionados à segurança pública do município, fato esse que tem preocupado a administração e a população em geral.

O prefeito Jauhar elogiou a atuação da polícia para combater a criminalidade, no entanto, solicitou algumas ações para que as coisas não fujam do controle. "A sociedade tem clamado por segurança, por isso marcamos esta reunião. Precisamos dessa união entre o executivo e o legislativo em parceria com a Polícia Militar para que possamos resolver problemas pontuais da segurança em Guaçuí", finalizou.



MUNICÍPIO DE GUAÇUÍ-ES

A presidente da Câmara, Maria Lúcia das Dores e os vereadores Renato Duponi, Zé Ruim, e Carlos Lomeu, reconheceram as limitações que a corporação enfrenta, porém, em nome da população, eles pediram soluções para os problemas que tem acometido o município.

De acordo com o Comandante, Capitão Pyther Zuqui o trabalho dos policiais está sendo feito mediante muito planejamento e estratégia. "Desde que cheguei procuro construir segurança pública, e apesar das nossas limitações Guaçuí tem melhorado muito. No ano de 2022 tivemos apenas um homicídio registrado. Reforço meu compromisso com Guaçuí e me coloco a disposição para continuar desempenhando um bom trabalho de segurança no município", finalizou.

GALERIA



AUTENTICAÇÃO

e474573d01143b5a724769f9e374a812

<https://guacui.es.gov.br/noticia/2022/11/seguranca-em-debate-executivo-e-legislativo-se-reunem-com-policia-militar.html>