

CONTROLADORIA GERAL DO MUNICÍPIO

## PREFEITURA MUNICIPAL REALIZA REUNIÃO DO CONSELHO MUNICIPAL DE SEGURANÇA PÚBLICA E DEFESA SOCIAL



Publicado em 16/05/2025 às 16:20 (Atualizado em 15/12/2025 às 21:29), postado por COMUNICAÇÃO, Fonte: CONTROLADORIA

A Prefeitura Municipal de Guaçuí, promoveu no dia 16 de maio, a primeira reunião do Conselho Municipal de Segurança Pública e Defesa Social, com a presença dos membros das diversas entidades que compõem o Conselho.

O Conselho Municipal foi criado e instituído pela Lei Municipal nº 4.466/2022 e, estava inativo, o que não condiz com sua relevância para o fortalecimento das políticas públicas municipais voltadas à segurança. A reativação deste importante órgão representa um avanço significativo no compromisso do Município com a promoção de um ambiente mais seguro e justo para todos os cidadãos.



A posse dos membros ocorreu no dia 24 de abril, no auditório da Promotoria de Justiça da Comarca e contou com a presença do Prefeito Municipal, Vice-Prefeito Municipal, Promotor Justiça da Comarca, Presidente da Câmara Municipal e vereadores, o Chefe de Instrução do Tiro de Guerra 01-013, representantes da Polícia Militar e Polícia Militar Ambiental.

Assim, o Município reafirma seu empenho em promover a participação ativa da sociedade civil na formulação, acompanhamento e avaliação das políticas públicas. A composição plural do Conselho, com representantes do poder público e da comunidade, garante um espaço democrático de diálogo e

construção coletiva de soluções voltadas à prevenção da violência e à promoção da cidadania. Com o trabalho conjunto entre governo e sociedade, será possível implementar ações mais eficazes e alinhadas às reais necessidades da população, promovendo uma segurança pública que respeite os direitos humanos e fortaleça o bem-estar social.

## **GALERIA**





AUTENTICAÇÃO

6a8b37da949e980cf57039c56c53a9db

https://guacui.es.gov.br/noticia/2025/05/prefeitura-municipal-realiza-reuniao-do-conselho-municipal-de-seguranca-publica-e-defesa-social.html