

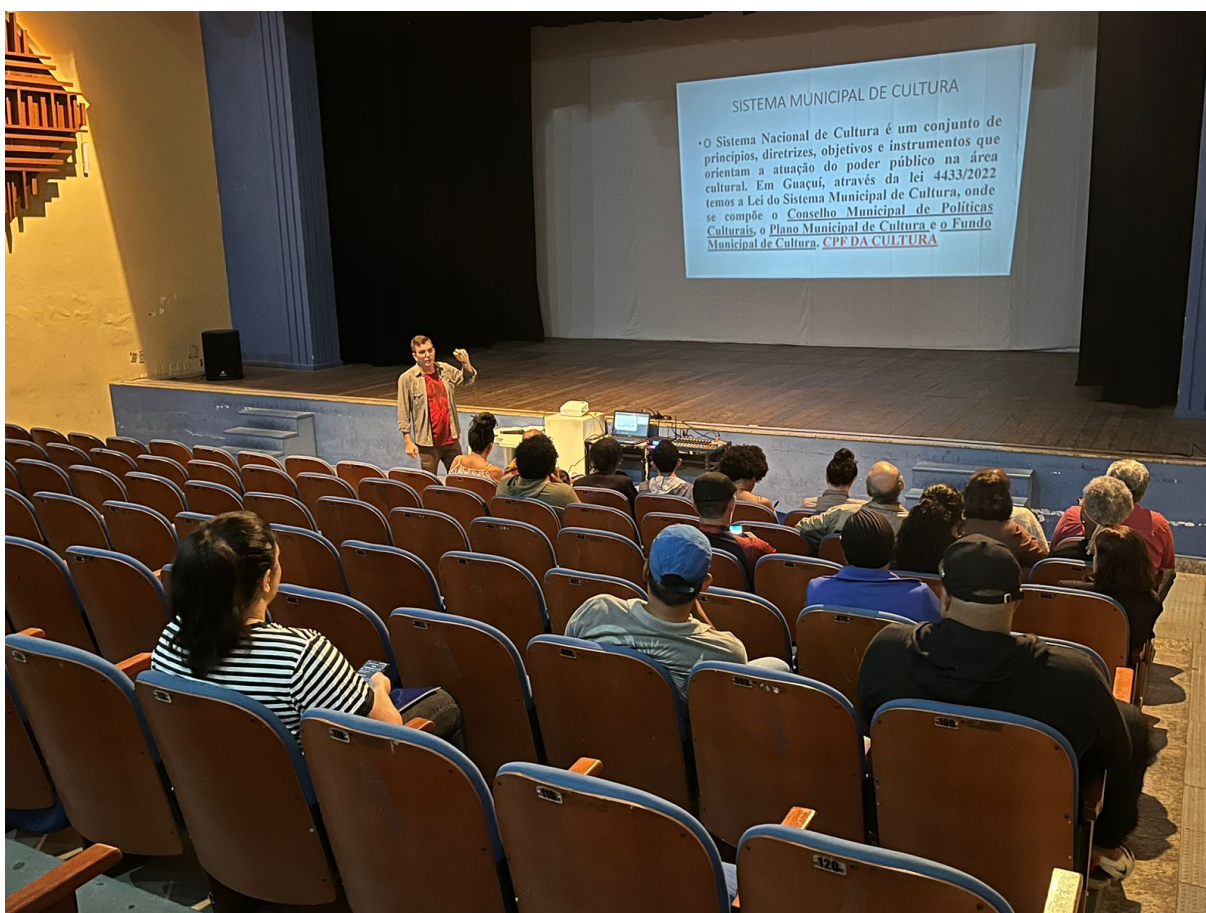


MUNICÍPIO DE GUAÇUÍ-ES

CULTURA, TURISMO E ESPORTE

## GUAÇUÍ REALIZA SUA PRIMEIRA CONFERÊNCIA MUNICIPAL DE CULTURA

O OBJETIVO DO EVENTO FOI DISCUTIR A CULTURA DE GUAÇUÍ NAS SUAS DIMENSÕES SIMBÓLICA, CIDADÃ E ECONÔMICA, ALÉM DE PROMOVER O DEBATE ENTRE ARTISTAS, PRODUTORES E DEMAIS PROTAGONISTAS DA CULTURA LOCAL.



Publicado em 24/10/2023 às 14:06 (Atualizado em 20/04/2026 às 15:32), postado por COMUNICAÇÃO, Fonte: SECRETARIA DE CULTURA

Com participação efetiva de representantes de dez instituições e poder público, o município de Guaçuí realizou no dia 21 de outubro, no Teatro Municipal Fernando Torres, a sua I Conferência Municipal de Cultura com o tema Democracia e Direito à Cultura, cumprindo as normativas do Sistema Municipal de Cultura e portaria do Ministério de Estado da Cultura. O seu principal objetivo foi discutir a cultura de Guaçuí nas suas dimensões simbólica, cidadã e econômica, e promover o debate entre artistas, produtores, conselheiros, gestores e demais protagonistas da cultura local.

Na abertura, o Secretário Municipal de Cultura, Turismo e Esportes e também Presidente do



## MUNICÍPIO DE GUAÇUÍ-ES

---

Conselho Municipal de Política Cultural, João Batista Proveti, desejou boas-vindas a todos e evidenciou que era um momento muito importante para a cultura de Guaçuí, pois pela primeira vez era realizada uma conferência de cultura estritamente direcionada para a cidade, tendo em vista que a última aqui acontecida foi com a junção de muitos municípios da região do Caparaó.

Em seguida, o Secretário Executivo do Conselho Municipal de Política Cultural e representante do Caparaó no Conselho Estadual de Cultura, o diretor teatral Carlos Ola, fez uma palestra sobre Democracia e Direito à Cultura, apresentando uma síntese dos seis eixos previstos para a conferência. "Com a institucionalização, os marcos legais e o Sistema Nacional de Cultura, com tudo isso, tornou-se possível nortear caminhos para a democratização da cultura e dar acesso aos mais diversos cidadãos aos equipamentos de formação e ocupação cultural. E a participação social na conferência hoje pôde traçar bons caminhos para o município de Guaçuí", declarou o conselheiro.

Com participação efetiva de 29 representantes, a segunda etapa da conferência contou com a divisão em seis grupos temáticos para discutir os eixos: Institucionalização, marcos legais e Sistema Nacional de Cultura; Democratização do acesso à cultura e participação social; Identidade, patrimônio e memória; Diversidade cultural e transversalidades de gênero, raça e acessibilidade na política cultural; Economia criativa, trabalho, renda e sustentabilidade; e Direito às artes e às linguagens digitais. Cada grupo fez proposições de ações que serão enviadas à Secretaria de Estado da Cultura ? Secult-ES.

Apresentadas e aprovadas as proposições na plenária geral, os participantes elegeram os representantes de Guaçuí na Conferência Estadual de Cultura que vai acontecer em dezembro deste ano. Foram eleitos: Júlia Barbosa Gonçalves (Titular), Eliane Correia da Silva Oliveira e Damião Amitti (suplentes), pela sociedade civil; e Miguel Aparecido Teodoro (titular), e Igor Nunes Gouvêas (suplente), pelo poder público. Além dos dois titulares eleitos, o conselheiro estadual Carlos Ola também participará por ter vaga garantida no colegiado.

Ao final das atividades, a comissão organizadora da I Conferência Municipal de Cultura de Guaçuí avaliou a importância do evento, nunca acontecido em 200 anos de história da cidade, sendo um grande avanço para as conquistas culturais. "Nunca em nenhum momento da nossa história aconteceu uma conferência municipal de cultura, e tenho certeza de que acrescenta muito em nosso processo de democratização e acesso cultural para todos da população.", declara o Superintendente Municipal de Cultura Miguel Aparecido Teodoro, membro da comissão.



MUNICÍPIO DE GUAÇUÍ-ES

GALERIA



AUTENTICAÇÃO

b79e9c233f18d844d2259178a3b887d7

<https://guacui.es.gov.br/noticia/2023/10/guacui-realiza-sua-primeira-conferencia-municipal-de-cultura.html>