



PREFEITURA MUNICIPAL DE GUAÇUÍ
SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA TURISMO E ESPORTE

**EDITAL EMERGENCIAL Nº 002/2020 – SELEÇÃO DE PROPOSTAS
ARTÍSTICAS E CULTURAIS
INCISO III – LEI Nº 14.017/2020 - LEI ALDIR BLANC**

O MUNICÍPIO DE GUAÇUÍ, pessoa jurídica de direito público interno, inscrita no CNPJ sob nº 27.174.135/0001-20, por intermédio da SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, TURISMO E ESPORTE, sediada na Praça da Matriz, nº 74, Centro, Guaçuí-ES, neste ato representado por seu Secretário LEONARDO RIDOLFI DE AZEVEDO, torna público para o conhecimento dos interessados, que por interesse público e em decisão conjunta com a Comissão Municipal da Aplicação da Lei “Aldir Blanc”, **RESOLVE:**

1. **Prorrogar o prazo de inscrição** no Edital Emergencial nº 002/2020 – Seleção de Propostas Artísticas e Culturais até **11 de Dezembro de 2020, sexta-feira, no horário de 08:00h as 11:00h, e 13:00h as 16:00h.**
2. Alterar o cronograma de execução:

Publicação do Edital	24/11/2020	
Início das Inscrições	Horário	Local
26/11/2020	08h as 11h 13h as 16h	Secretaria Mun. Cultura, Turismo e Esporte
Término das Inscrições	Horário	Local
11/12/2020	08h as 11h 13h as 16h	Secretaria Mun. Cultura, Turismo e Esporte
Análise das Inscrições Com Divulgação da Listagem Integral	14/12	
Prazo de Recuso	15/12	



PREFEITURA MUNICIPAL DE GUAÇUÍ
SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA TURISMO E ESPORTE

**EDITAL EMERGENCIAL Nº 002/2020 – SELEÇÃO DE PROPOSTAS
ARTÍSTICAS E CULTURAIS
INCISO III – LEI Nº 14.017/2020 - LEI ALDIR BLANC**

Análise dos Recursos Com Listagem Final com resultado dos recursos	16/12
Prazo para Entrega da Documentação	17 a 21/12*
Pagamento	Previsão de Início: 22/12
Prazo Final para Execução dos Projetos Selecionados	30 de Abril de 2021

*Prazo para entrega da documentação prevista no item 12.3 acompanha o horário de funcionamento as Secretaria Municipal de Cultura, Turismo e Esporte, que é de 08:00h à 11:00h, 13:00h à 16:00h.

Guaçuí-ES, 08 de Dezembro de 2020.

Leonardo Rildofi de Azevedo

Secretaria Municipal de Cultura, Turismo e Esporte